



Kinderfußball Staffeln Herbst 2022 F2-Junioren

Modus	3vs3 auf 4 Minutoren
Teams	Jeder Verein bildet Teams mit je 4 Spielern. Bitte annähernd gleich spielstarke Teams bilden. <u>Hinweis:</u> Je nach Spieleranzahl pro Verein können auch Teams mit 5 Spielern eingeteilt werden. Auch das Mischen von Spielern verschiedener Vereine ist zulässig, um beispielsweise gleiche Mannschaftsgrößen zu erhalten, jedoch nicht verpflichtend.
Spielfeldgröße	ca. 25x20m, 4 Minutoren (ca. 1,20m x 1,00m) ohne TW, der Einsatz anderer Torkonstellationen, insbesondere von Jugendtoren, ist unzulässig.
Königsturnier-Modus	Gewinner wechseln ins nächste Spielfeld; Verlierer wechseln ins Spielfeld auf der anderen Seite; Sieger auf dem letzten Spielfeld verbleibt im Feld; Verlierer auf dem ersten Spielfeld verbleibt im Feld. Bitte Begriffe wie Auf- und Abstieg <u>vermeiden</u> .
Unentschieden	Das Team, das den Ausgleich erzielt hat, wird als Gewinner gewertet. Bei 0:0 lösen 2 Spieler die Entscheidung (ggf. unter Leitung des Spielfeldbeobachters) aus.
Spielzeit	7 Minuten, Anzahl Spielrunden gleich Anzahl Spielfelder + 1 in jedem Fall höchstens 8 Runden.
Pause	Wechseelpause nach jedem Spiel: 1 Minute; Erholungspause nach der Hälfte der Runden 5-10 Minuten.
Rotationsspieler	Pro Team stehen mind. 1 und max. 2 Rotationsspieler am Spielfeldrand; nach jedem Torerfolg - unabhängig von welchem Team - wechseln beide Teams nach festgelegter Reihenfolge je einen Rotationsspieler auf Höhe der Mittellinie ein. Das Spiel geht dabei weiter; nach ca. 1 Minute erfolgt auch ohne Torerfolg ein Wechsel; hierauf achten die Spielbeobachter. <u>WICHTIG:</u> Eine Mannschaft ohne Rotationsspieler ist ausschließlich dann zulässig, wenn keine Mannschaft mehr als einen Rotationsspieler hat. Das Pausieren eines Spielers für ganze Runden ist unzulässig.
Zusatzspieler	liegt eine Mannschaft mit mehr als 3 Toren hinten, kann sie einen Spieler mehr als der Spielpartner auf dem Feld einsetzen. Erst bei Gleichstand ist wieder Gleichzahl herzustellen.
FairPlay-Liga	Die Basis-Regeln der FairPlay-Liga finden Anwendung: - Abstand der Zuschauer mind. 15 m - Kinder achten selbst auf die Einhaltung der Regeln - Trainer betreuen die Spiele gemeinsam <u>Hinweis:</u> Die Trainer fungieren in erster Linie als Spielbegleiter und unterstützen die Kinder, z.B. bei Wechseln. Zusätzlich kann an jedem Spielfeld ein Spielbeobachter (z.B. Co-Trainer, Jugendspieler und nur in Ausnahmefällen Eltern -> eine entsprechende Einweisung ist vorab sehr sinnvoll) eingesetzt werden. Das Spiel ist in aller Regel viel zu schnell, um effektiv zu coachen. Daher: Lasst die Kinder spielen .
Tor	Torerfolge sind nur in der Schusszone möglich. Die Schusszone ist die andere Spielhälfte.
Spielfortsetzung	Nach jedem Tor erfolgt ein Eindribbeln / Einpassen von der eigenen Grundlinie. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft halten sich dabei außerhalb der Schusszone auf.
Ausball	Der Ball wird eingedribbelt oder eingepasst; Ecken werden als Dribbling / Pass ausgeführt (Abstand je ca. 3 m). Ein direkter Torerfolg durch den Eindribbelnden bzw. Einpassenden Spieler ist nicht möglich.
Regelverstoß/Foul	indirekter Freistoß oder Dribbling (Torerfolg s. Ausball)
weitere Hinweise	Der Modus 2vs2 oder 4vs4 ist nur in sehr begründeten Ausnahmefällen in Absprache mit der Staffelleitung möglich. Der Platzverein ist für den korrekten Aufbau und die Einhaltung des Regelwerks zuständig; ebenso pfeift er alle Spiele zentral an und ab.
Ansprechpartner	Ringo Helbig, Beauftragter Kinderfußball und Staffelleiter G + F2 Marc Galonska, Koordination Pilotstaffeln Martin Kleinfeld, Vorsitzender des Kreisjugendausschusses Aachen Thomas Hütte, Jugendbildungsbeauftragter

Während des Spieltags werden gelegentlich Videoaufnahmen von den Spielen gemacht, die zu wissenschaftlichen Zwecken der Deutschen Sporthochschule Köln bzw. zur Evaluation der weiteren DFB-Pilotierung genutzt werden sollen.

Stand 10.06.22 – Änderungen sind auf Grund unseres **gemeinsamen Lernprozesses** in Absprache von KJA, FVM und DFB jederzeit möglich